

Die wichtigsten Funktionen für Dark Radiant 1.8.0. Sollte eine Tastenkombination nicht funktionieren, überprüfe Sie bitte unter Bearbeiten → Tastenkombinationen!

FUNKTION	MENU / TASTE
Auswahl aufdecken (versteckte)	Shift + H
Auswahl aufheben	Esc
Auswahl Face (hinzufügen)	Shift + Strg + LMT
Auswahl gleicher Typ	Shift + A
Auswahl löschen	Backspace
Auswahl Objekt (hinzufügen)	Shift + LMT
Auswahl umkehren	I
Auswahl verstecken	H
Auswahl zu func_static	RMT in 2d-Fenster (Menü)
Brush aushöhlen	Linke Leiste: 
Brush bewegen	W
Brush erstellen	LMT + ziehen in 2d-Fenster
Brush Faces ziehen	F
Brush Größe ändern / bewegen	Q
Brush Kanten ziehen	E
Brush klonen / Entity klonen	Leertaste
Brush Raum erstellen	Linke Leiste: 
Brush rotieren	R
Brush Vertex ziehen	V
Clipper Modus	X
Clipper Schneiden und behalten	Shift + Enter im Clipper Modus
Clipper Schneiden und löschen	Enter im Clipper Modus
Clipper Seitenwechsel	Strg + Enter
Einfügen vor Kamera	Alt + V
Einstellungen	P
Entity als Target setzen	Entities auswählen und Strg + K
Entity auf Boden platzieren	<
Entity Brush zu World Brush	Shift + G
Entity erstellen	RMT in 2d-Fenster (Menü)
Entity im Gitter verschieben	Alt + Pfeiltasten im 2d-Fenster
Entity Inspektor	N
Entity Liste	L
Entity Namen anzeigen	Ansicht → Zeige → Namen
Entity Teilobjekte durchschalten	TAB
Fadenkreuz in 2d-Fenster an / aus	Shift + X
Gitter Größe fein / grob	- / +
Gitter Objekt einrasten	Strg + G

Kamera Bewegung	Pfeiltasten
Kamera Bewegung hoch / runter	D / C
Kamera Bewegung in Blickrichtung	RMT + Pfeiltasten in 3d-Fenster
Kamera Bewegung seitwärts	. ,
Kamera Blick auf Punkt	MMT in 2d-Fenster
Kamera Etage hoch / runter	Bild auf / Bild ab
Kamera Fernsicht an / aus	Shift + F
Kamera Fernsicht nah / fern	Strg ++ / Strg + -
Kamera Position abrufen	Alt + 1-9
Kamera Position auf Punkt	Strg + MMT in 2d-Fenster
Kamera Position speichern	Strg + Alt + 1-9
Kamera Umschau	RMT + ziehen in 3d-Fenster
Kamera Zoom	Mausrad in 3d-Fenster
Leak finden voriges / nächstes	Strg + Shift + K / Strg + Shift + L
Licht erstellen	RMT in 2d-Fenster (Menü)
Licht Inspektor	L
Licht Radius	Strg + Alt + Shift + F
Media Browser	M
Model erstellen	RMT in 2d-Fenster (Menü)
Patch Bogen Löcher schließen	Patch → End Cap
Patch erstellen	Shift + P
Patch Inspektor	Shift + S
Patch invertieren	Strg + I
Patch Kurve Löcher schließen	Shift + C
Prefab erstellen	RMT in 2d-Fenster (Menü)
Rückgängig / Wiederholen	Strg + Z / Strg + Y
Spielvorschau an / aus	F3
Textur auf Fläche verschieben	Shift + Pfeiltasten im 3d-Fenster
Textur Browser	T
Textur einfügen	Strg + MMT im 3d-Fenster
Textur einfügen kompletter Brush	Strg + Alt + MMT im 3d-Fenster
Textur einfügen Normalisiert	Strg + Shift + MMT im 3d-Fenster
Textur Koordinaten auf Patch einfügen	Alt + MMT im 3d-Fenster
Textur kopieren	MMT im 3d-Fenster
Textur Lock	Shift + T
Textur Normalisieren	Strg + N
Textur Rotieren IUZS / GUZS	Shift + Bild ab / Alt + Bild hoch
Textur Skalieren	Strg + Pfeiltasten im 3d-Fenster
Textur Tool	Strg + Alt + T
Transformations Inspektor	Shift + R
Zoom auf 100%	Ansicht → 2d-Ansicht → 100 %

